

(19) KOREAN INTELLECTUAL PROPERTY OFFICE

KOREAN PATENT ABSTRACTS

(11)Publication number: 1020020051922 A

(43)Date of publication of application:  
29.06.2002

(21)Application number: 1020027004738

(71)Applicant: SONY CORPORATION  
VISIONARTS, INC.

(22)Date of filing: 12.04.2002

(72)Inventor: FUJITA TAKESHI  
ENDOH HITOSHI  
HATTA NARIAKI  
FUJIKAWA YASUFUMI

(30)Priority: 03.08.2000 1

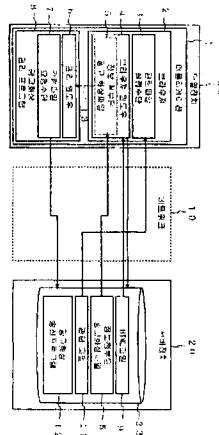
(51)Int. Cl

G06F 17/30

(54) NETWORK ADVERTISEMENT METHOD AND SYSTEM

(57) Abstract:

Users can readily access to varieties of information provided by an advertiser, and the advertiser can put a highly effective advertisement. A network advertisement system comprises a server device (20) for transmitting an advertisement image file (5) and a terminal (30) for receiving the advertisement image file (5) and presenting it to a user both connected to a network (10). The advertisement image file (5) additionally contains information including one or more pointers of a relevant file (11) relevant to the advertisement. When the advertisement image file (5) with the information is accessed after the file (5) is stored in a local file device of the terminal (30), transmission of the relevant file (11) to the pointer of the relevant file (11) contained in the advertisement image file (5) with the information is requested, and the relevant file (11) transmitted to the terminal (30) in response to the request is executed by the terminal (30).



copyright KIPO & WIPO 2007

(19) 대한민국특허청(KR)  
(12) 공개특허공보(A)

(51) . Int. Cl. 7  
G06F 17/30

(11) 공개번호 특2002-0051922  
(43) 공개일자 2002년06월29일

(21) 출원번호 10 - 2002 - 7004738  
(22) 출원일자 2002년04월12일  
번역문 제출일자 2002년04월12일  
(86) 국제출원번호 PCT/JP2000/07325 (87) 국제공개번호 WO 2001/29706  
(86) 국제출원출원일자 2000년10월20일 (87) 국제공개일자 2001년04월26일

(30) 우선권주장	JP - P - 1999 - 0029		
	8957		
	JP - P - 2000 - 0007		
	9182	1999년10월21일	일본 (JP)
	JP - P - 2000 - 0007	2000년03월21일	일본 (JP)
	9184	2000년03월21일	일본 (JP)
	PCT/JP2000/05228	2000년08월03일	국제사무국 (IB)

(72) 발명자 후지타타케시  
일본국도쿄도시나가와구히가시고탄다1 - 6 - 3도쿄다테모노고탄다비루비전아트주식회사내  
엔도히토시  
일본국도쿄도시나가와구히가시고탄다1 - 6 - 3도쿄다테모노고탄다비루비전아트주식회사내  
하마나리아키  
일본국도쿄도시나가와구히가시고탄다1 - 6 - 3도쿄다테모노고탄다비루비전아트주식회사내  
후지카와야수후미  
일본국도쿄도시나가와구히가시고탄다1 - 6 - 3도쿄다테모노고탄다비루비전아트주식회사내

## (74) 대리인

(54) 네트워크 광고방법 및 시스템 : 네트워크 광고방법 및 시스템, 네트워크 광고시스템을 구성하는 서버장치와 단말장치, 거기에 기록된 광고화상 전송프로그램을 가지는 매체와 거기에 기록된 광고화상 관리프로그램을 가지는 매체, 정보첨부된 광고화상파일 제작기와 거기에 기록된 정보첨부된 광고화상파일 제작프로그램을 가지는 매체

---

#### 설명

본 발명의 목적은 광고주들로부터 유래된 다양한 정보를 사용자가 쉽게 얻을 수 있도록 돋고, 광고주들이 고도로 효과적인 광고를 제공할 수 있게 한다.

상기 목적을 달성하기 위해서, 광고화상파일(5)을 전송하는 서버장치(20)와 상기 광고화상파일(5)를 수신하고, 네트워크(10)를 통하여 연결되는 사용자에게 그것을 제공하기 위한 단말장치(30)가 구성된다. 광고화상파일(5)은 파일(11)이나 광고관련 파일이 위치될 수 있는 하나 또는 다수의 포인터를 미리 포함하는 정보첨부된 광고화상파일(5)이다. 상기 단말장치(30)에서 로컬 파일저장장치에 저장된 후에 정보첨부된 광고화상파일이 엑세스될 때에, 관련파일(11)의 전송요청이 정보첨부된 광고화상파일(5)에 포함된 관련파일의 포인터에 의해 지시되는 어드레스로 배포된다. 요청에 응하여 상기 단말장치(30)에 전송되는 관련파일(11)이 상기 단말장치(30)에 의하여 실행된다.

#### 대표. 1 도 2

#### 명세서

##### 기술분야

본 발명은 네트워크 광고방법과 시스템에 관련된다. 특히 본 발명은 서버장치로부터 네트워크에 걸쳐 단말장치로 광고화상을 다운로드하기 위한 네트워크 광고 방법과 시스템에 관계된다.

##### 매장기술

다양한 종류의 웹사이트들이 인터넷상에 브라우즈될 때, 소위 배너광고들이 눈에 들어온다. 배너광고라고 칭하는 것은 웹사이트에 광고 화상을 넣고 그에 부가된 광고주의 사이트로 링크시키는 것이다. 동일한 웹사이트가 엑세스될 때에도, 다른 광고 화상과 다른 링크가 각 엑세스에 대해 제공된다. 게다가 동일한 웹페이지가 연속적으로 게시된 때조차도 배너광고에 의해 제공되는 광고 화상과 링크는 시간순으로 변화한다. 사용자가 흥미있는 배너광고를 발견한 때, 사용자는 광고주의 사이트를 브라우즈하기 위해 배너광고를 클릭한다. 이렇게 하여 사용자가 광고주의 사이트로 엑세스하면 그 배너광고는 그 기대한 역할을 다한 것이다.

많은 배너광고들이 매우 빈번히 엑세스되는 인기있는 사이트들에 포함되어 있다. 인기있는 사이트의 제작자는 광고주들에게 배너광고에 대한 일정액을 과하고 배너광고를 둔다. 이러한 종류의 네트워크 광고 사업은 급속히 널리 행해지고 있다. 많은 배너광고 대행사들이 웹상에서 영업중이다.

나아가 네트워크 광고 모드는 링크가 첨부된 광고 화상이 오랜기간 고정된 기준에 균형하여 웹사이트에 놓여진 방식과, 광고 화상이 매일에 첨부되어지는 동안에 분배되는 방식을 포함한다.

현재, 웹상에서 링크가 첨부된 광고 화상, 소정의 위치에 소정의 광고 화상의 표현을 구축하기 위한 태그와 광고 화상으로부터 광고주의 사이트로의 링크를 구축하기 위한 태그가 하이퍼텍스트 마크업 언어(HTML) 파일로 쓰여있다.

그러나 전통적인 배너광고는 배너광고에 떠올리고 배너광고에 엑세스하는 사용자가 없다면 그 기대되는 역할을 채울 수 없다.

따라서 배너광고는 좀처럼 클릭되지 않는 광고이다. 광고주는 좀처럼 엑세스되지 않는 광고를 위해 어쩔 수 없이 비용을 지출하게 된다.

한편 이용자가 흥미로운 배너광고를 발견한 때 만일 이용자가 배너광고 화상을 로컬폴더내로 끌어서 내려놓으면, 그 배너광고에 의해 제공된 링크는 로컬폴더내에 쉽게 저장된다. 네트워크상의 연결이 해제된 후에 배너광고의 광고주에 엑세스가 가능해진다. 그러나 배너광고가 끌어서놓음을 통하여 남겨지더라도 로컬폴더에 발생된 경로는 비록 다른 파일명이 각 텍스트에 설정되더라도 똑같은 아이콘으로 표시된다. 그러므로 대다수의 쇼커트들이 로컬폴더내에 옮겨졌을 때 의도된 광고주의 사이트로의 쇼커트를 찾는 것은 시간이 걸린다.

더욱이 쇼커트가 로컬 폴더내에서 발생되고 저장될 수 있다 할 수 있을 때 조차도, 단지 링크된 균등 리소스 위치기(URL)가 정보로서 저장되는 것을 의미한다. 쇼커트는 따라서 그속으로 가해진 낮은 가치를 갖는다. 동일한 것이 웹상의 고정된 기초에 놓여진 광고 화상과 메일들에 첨부된 광고 화상에 적용된다.

본 발명의 목적은 선행하는 관련 기술의 단점을 극복할 수 있는 네트워크 광고 방법과 시스템을 제공하는 것이다.

특히, 네트워크 광고방법과 시스템은 사용자들에게 더높은 가치가 부가된 광고 화상을 제공한다. 따라서, 사용자들은 광고주들로부터 나오는 다양한 정보에 쉽게 엑세스할 수 있고, 광고주들은 매우 효과적인 광고를 볼 수 있다.

#### 본 명의 상세한 설명

(1) 상기한 목적을 이루기 위하여, 본 발명에 따르면 네트워크에 걸쳐 서버장치와 단말장치를 서로 연결시킴으로써 구축된 광고시스템이 제공되어서 서버장치와 단말장치는 서로서로 통신한다. 서버장치는 광고화상파일을 전송한다. 단말장치는 서버장치로부터 보내진 광고화상파일을 받아서 사용자에게 보낸다. 이 점에서 광고화상파일은 광고와 관련된 파일 또는 파일들이 위치될 수 있는 한 개의 포인터 또는 복수의 포인터를 포함하는 정보첨부된 광고화상파일이다. 광고화상파일이 단말장치내에서 로컬 파일 저장소에 저장된 후에 엑세스될 때 정보첨부된 광고화상 파일에 포함된 관련파일의 포인터에 의해 지시된 주소로 전송이 요구된다. 그 요구에 응답하여 단말장치로 전해진 관련파일은 실행된다.

본 발명에 따르면, "광고"라는 용어는 무엇을 공공연히 또는 일반적으로 알려지게 만드는 것이라는 의미로 번역된다. 광고의 목적은 상품이나 이벤트(명세서 전체에서 동일하게 의미한다)에 국한된 것은 아니다. "관련파일"이란 용어는 단말장치에서 실행하는 어플리케이션내에서 유용한 다양한 종류의 파일들을 지시한다. 관련파일은 파일명 확장자 예를 들면 .html, .pdf, .mp3, .doc, .xls, 그리고 .ppt를 가진 파일들을 지시한다. "포인터"는 관련파일의 위치를 가르킨다. 예를들면, 관련파일이 인터넷상의 파일 저장소내에 존재할 때 관련파일의 URL이 관련파일의 포인터이다. 포인터가 포함될 때 포인터는 파일구조면에서 용어의 광고 화상 파일내의 이용 가능한 영역내에 포함되거나 전자워터마크 기술을 사용하여 포함될 것이다.

그렇지 않으면 포인터는 화상 데이터 자체의 시작 또는 끝에 부가될 것이다. 나아가 대다수의 포인터들은 부호가 매겨지거나 압축될 것이며 그리고나서 광고화상 파일에 포함된다. "단말장치에서 로컬파일저장"으로 지시된 것은 네트워크 없이 단말장치에 의해 이용할 수 있는 파일저장이다. "정보첨부된 광고화상파일이 엑세스되었다"고 할 때 이는 화상파일 또는 특히 좀더 자세히 말하자면, 화상파일내에 포함된 화상이 클릭되거나 더블클릭된 것으로 해석된다. 그렇지 않고는 화상파일과 관련된 메뉴로부터 작업을 선택하는 것은 화상파일에 대한 엑세스로 해석될 수 있다. "관련파일이

단말장치에서 열리게 되었다" 고 말할때에는 관련파일이 브라우저에 의해 구성된 플러그 인에 의해 열려진 것이다.

대신에 브라우저보다도 응용이 관련파일의 접수를 의미할지도 모르며 그 파일을 관련파일에 적합한 어플리케이션으로 배치할지도 모른다. 이렇게 관련파일이 열릴지도 모른다. 정보첨부된 광고화상파일을 전하기 위한 서버와 관련파일을 전하기 위한 기구는 서로서로 물리적으로 통합될 필요는 없으며 위치적으로 서로 연결시킬 필요는 없다. 이하에서 상술할 본 발명의 다른 측면에도 동일하게 적용된다.

(2) 본 발명의 다른 측면에 따르면 네트워크에 걸쳐 서버장치와 단말장치를 서로 연결시키는 것에 의해 구축된 광고시스템이 제공되어서서 서버장치와 단말장치는 서로로서 통신할 수 있다. 서버장치는 광고화상파일을 전송한다. 단말장치는 서버장치로부터 보내진 광고화상파일을 수신하여 광고화상파일을 사용자에게 제공한다. 이점에서 광고화상파일은 이미 광고에 관련된 파일이나 파일들이 위치될 수 있는 하나 또는 다수의 포인터를 포함하는 정보첨부된 광고화상파일이다. 광고시스템 역시 관련파일 요청수단과 관련파일 개방수단을 포함한다. 관련파일 요청수단은 정보첨부된 광고화상파일이 단말장치내의 로컬파일 저장장치에 저장된 후에 엑세스된다. 관련파일 요청수단은 그리고나서 관련파일을 정보첨부된 광고화상파일내에 포함된 관련파일의 포인터에 의해 지시된 주소로 전송하는 것에 대한 요구를 의미한다. 관련파일 개방수단은 관련파일을 열고 단말장치에서 요청에 반응하여 단말장치로 전송된다.

(3) 또한 본 발명의 또다른 양태에 따르면, 단말장치로부터 제시된 요구에 반응하여 광고화상파일을 전송하는 광고화상수단을 가지는 서버가 제공된다. 광고화상 전송수단은 정보첨부된 화상파일을 전송한다. 미리 하나의 포인터 또는 다수의 포인터를 포함하고 그와 함께 광고와 관련된 파일 또는 파일들이 광고화상 파일로서 위치될 수 있는, 정보첨부된 화상파일을 전송한다.

(4) 본 발명의 또다른 측면에 따르면, 광고화상 전송프로그램이 기록된 컴퓨터 - 독출가능 매체가 제공된다는 것이다. 광고화상 전송프로그램은 컴퓨터가 단말장치로부터 나타난 요구에 반응하여 광고화상파일을 전송하도록 지시한다. 즉, 그 프로그램은 컴퓨터가 정보첨부된 광고화상파일을 광고화상파일과 마찬가지로 전송하도록 지시한다. 정보첨부된 광고화상파일은 미리 광고와 관련된 파일 또는 파일들이 위치될 수 있는 하나의 포인터 또는 다수의 포인터 들을 포함한다.

(5) 본 발명의 또다른 측면에 따르면, 광고화상파일을 사용자에게 제공하는 단말장치가 공급된다. 광고화상파일은 나아가 광고와 관련된 파일이나 파일들이 위치될 수 있는 하나의 포인터 또는 다수의 포인터를 포함하는 정보첨부된 광고화상 파일이다. 단말장치는 관련파일 요청수단(7)과 관련파일 개방수단을 포함한다. 관련파일 요청수단(7)은 정보첨부된 광고화상파일이 단말장치에서 로컬파일 저장장치에 저장된 후에 엑세스된 것을 의미한다. 관련파일 요청수단(7)은 정보첨부된 광고화상파일에 포함된 관련파일의 포인터에 의해 지시된 주소로의 관련파일의 전송을 위한 요청을 발행한다. 관련파일 개방수단은 관련파일을 개방하고, 관련파일은 단말장치에서 요청에 응답하여 단말장치로 전송된다.

본 발명의 또다른 측면에 따르면 정보첨부된 광고화상파일은 네트워크에 걸쳐 수신될 파일에 국한된 것은 아니다. 정보첨부된 광고화상파일은 아마도, 예를 들면 CD - ROM이나 플로피 디스크 같은 매체에 저장되어지는 동안에 분배된 정보첨부된 광고화상 파일이다. 아래에 상술할 본 발명의 또다른 양태에도 동일하게 적용된다.

(6) 본 발명의 또다른 양태에 따르면 광고화상파일을 사용자에게 제공하는 단말장치에 채택될 수 있는 매체가 제공된다. 광고화상 관리프로그램이 그 매체에 기록된다. 광고화상 관리프로그램은 정보첨부된 광고화상파일이 단말장치에서 로컬파일 저장장치에 저장된 후에 엑세스된 것을 감지하도록 지시하고, 정보첨부된 광고화상파일에 포함된 관련파일의 포인터에 의해 지시된 주소로 관련파일의 전송에 대한 요청을 발행하도록 지시한다.

(7) 본 발명의 또다른 측면에 따르면 메모리 수단, 입력수단, 데이터처리 수단을 포함하는 광고화상 파일생성 제작기가 제공된다. 광고화상 파일이 메모리 수단에 저장된다. 입력수단이 광고에 관련된 파일의 포인터로 들어가는 데 이용된다. 데이터처리수단은 관련파일의 포인터를 상술하고 그것이 광고화상파일에서 입력수단에 입력된다.

(8) 본 발명의 또다른 측면은 메모리수단과 입력수단을 포함하는 광고 화상파일 제작기에 채택할 수 있는 매체를 제공한다. 입력수단은 광고에 관련된 파일의 포인터를 입력시키기 위해 이용된다. 여기에, 정보첨부된 광고화상 파일제작 프로그램은 컴퓨터가 광고화상 파일내의 입력수단에 입력된 관련파일의 포인터를 상술하기 위한 데이터처리를 수행하도록 지시한다.

그러므로, 본 발명은 앞서 말한 목적을 이루려 한다.

#### 도면의 기능한 설명

도 1은 본 발명의 실시예에 따른 광고 시스템을 나타내는 블럭도이다.

도 2는 도 1에 도시된 실시예에서 포함된 서버장치와 단말장치의 소프트웨어구성을 나타내는 블럭도이다.

도 3은 도 1과 도 2에 도시된 실시예에서 실행될 동작을 기술하는 플로우차트의 전반부를 도시한 도면이다.

도 4는 도 1과 도 2에 도시된 실시예에서 실행될 동작을 기술하는 플로우차트의 후반부를 도시한 도면이다.

도 5는 본 발명의 또다른 실시예에 따른 정보첨부된 광고화상파일의 제작기를 나타내는 블럭도이다.

도 6은 도 5에 도시된 실시예에서 실행될 동작을 기술하는 플로우차트이다.

도 7은 정보화상파일과 화상관련정보가 특정되는 부분의 구조를 나타낸다.

도 8은 화상관련정보의 일 예를 도시한 도면이다.

도 9는 포인터를 획득하기 위한 메뉴 항목의 선택에 관한 설명도이다.

도 10은 캡션의 표시에 관한 설명도이다.

도 11은 메뉴로부터 드래그 - 앤 - 드롭을 통하여 실행될 정보화상의 추가에 관한 설명도이다.

도 12는 템의 선택에 응답하여 전환되는 제 1관리영역의 표현과 제 2관리영역의 표현의 일 예에 관한 설명도이다.

도 13은 다른 프레임들로 분리되는 동안에 제 1관리영역과 제 2관리영역이 동시에 표현되는 일 예에 관한 설명도이다.

도 14는 제 1관리영역(HTML)에서 정보 화상파일이 엑세스될 때, 제 2관리영역 (HTML)에서 새로운 정보화상파일이, 제 2관리영역(HTML)의 컨텐츠가 생성된 후에, 관리되고, 표현되는 예에 관한 설명도이다.

#### 실시예

본 발명의 실시예는 도 1에서 도 4까지를 참고하여 기술될 것이다. 도 1은 본 발명의 실시예에 따른 광고 시스템의 구성을 나타내는 블럭도이다.

네트워크 광고시스템은 인터넷처럼 네트워크(10)로 서로 연결된 서버장치 (20)와 단말장치(30)를 포함한다. 도 1에 관해, 간결하게 하기위해서 하나의 서버장치(20)와 하나의 단말장치(30)가 네트워크(10)를 통하여 서로 연결된다. 서버장치(20)와 단말장치(30)의 숫자들은 어떤 특별한 값들에 국한된 것은 아니다.

서버장치(20)은 주로 마이크로프로세서(MPU) (31), 메모리(22), 하드디스크 드라이브(HDD) (23), 네트워크 인터페이스(NIC) (24)로 구성된다. 하드디스크 드라이브(23)은 운영체제(OS)와 HTTP 서버, 텍스트 데이터, 화상 데이터를 포함하는 소프트웨어를 저장하는데 이용된다.

단말장치(30)는 주로 마이크로프로세서(MPU)(31), 메모리(32), 하드디스크 드라이브(로컬 파일 저장장치)(33), 표시 인터페이스(34), 입력 인터페이스(35)와 네트워크 인터페이스(NIC)(36)로 구성된다. 하드디스크 드라이브(33)는 운영체제(OS)와 HTTP 브라우징 소프트웨어(웹 브라우저)를 저장하는데 이용된다.

표시장치(37)는 표시 인터페이스(34)와 연결되어 있다. OS 작업화면화상과 웹 브라우저 표시화면화상등은 표시장치(37)의 화면에 표현되어진다. 키보드(38)와 마우스같은 포인팅장치(39)는 입력인터페이스(35)에 연결된다. 사용자에 의해 입력된 지시는 이들 주변장비들을 통한 입력이다.

도 2는 서버장치(30)와 단말장치(20)의 소프트웨어 형태를 나타내는 블록도이다.

서버장치에 포함된 파일저장장치(23)에 저장된 것은 HTML 파일(9), 정보첨부된 광고화상파일(5), 관련파일(11), 그리고 광고화상 전송프로그램이다. HTML파일(9)은 웹페이지들의 내용들을 상술한다. 정보첨부된 광고 화상파일(5)은 관련파일(11)의 포인터를 포함하는 광고화상파일이다. 관련파일(11)은 광고에 관련된 정보를 포함한다. 광고화상 전송프로그램은 컴퓨터가 정보첨부된 광고화상파일(5)을 단말장치(30)로부터 나타난 요구에 응하여 단말장치(30)에 전송하도록 지시한다.

HTML파일(9)은 단말장치(30)에 전송되고 단말장치(30)에 존재하는 브라우저(2)에 의해 열린다. HTML파일(9)은 열려지고 있는 HTML파일(9)의 경로에서 서버장치(20)가 정보첨부된 광고화상파일(5)을 전송하도록 요구하는 태그를 포함한다. 정보첨부된 광고화상파일(5)은 전형적인 광고화상파일처럼 보이고 확장자 jpg 또는 gif를 가진 파일명을 가진다.

그러나 위에서 언급했듯이 정보첨부된 광고화상파일(5)은 관련파일(11) 또는 파일들이 함께 위치될 수 있는 하나의 또는 다수의 포인터를 포함한다. 본 실시예에서 정보첨부된 광고화상파일(5)은 파일구조에 관하여 화상파일에 포함된 화상 데이터 자체의 시작 또는 끝에 부가된 다수의 포인터들을 가진다. 이 때 다수의 포인터들은 압축되고, 암호화되고 따라서 요약된다. 관련파일(11)은 광고주가 단말장치(30)의 사용자에게 제공하기 원하는 정보파일이다. 관련파일(11)은 단말장치(30)에 설치된 어플리케이션들에 의해 수행되어질 수 있는 다양한 파일들을 포함한다. 예를들면 관련파일(11)은 HTML 파일, 음성파일, 화상파일, 비디오파일을 포함한다. 광고화상 전송프로그램은 도 1에서 도시된 MPU(21)(컴퓨터)에 의해 실행된다. MPU(21)는 정보첨부된 광고화상파일(5)을 단말장치(30)로부터 나타난 요구에 응하여 단말장치(30)로 전송하는 광고화상 전송수단으로서 작동한다.

한편 단말장치(30)는 그 내부에 설치된 다양한 어플리케이션들을 가진다. 본 실시예에서 어플리케이션(1)은 HTML파일 또는 그와 비슷한 것의 뷰잉(viewing)을 가능하게하는 브라우저(2)와 정보첨부된 광고화상파일을 관리하는 광고화상 관리프로그램(8)을 포함한다.

브라우저(2)는 브라우저 윈도우(4)와 관련파일 개방수단(3)을 포함한다. 브라우저 윈도우(4)는 HTML파일(9)에 상술된 내용을 표시장치(37)을 사용하는 사용자에게 제공한다. 관련파일 개방수단(3)은 관련파일 서버장치(20)로부터 다운로드된 관련파일(11)을 플러그 인에 건네주고, 플러그 인이 관련파일(11)을 열게 한다.

광고화상 관리프로그램(8)은 정보첨부된 광고화상파일(5)을 시각적으로 표시하거나, 특별히 썸네일(thumbnail)화상의 형식에 있는 파일에 포함된 광고화상을 시각적으로 표시한다. 광고화상 관리프로그램(8)은 관리 윈도우(6)와 관련파일 요청수단(7)을 실행시킨다. 관리 윈도우(6)는 사용자가 정보첨부된 광고화상파일(5)에 액세스할 수 있게 한다. 사용자가 관리 윈도우(6)에서 관리된 정보첨부된 광고화상파일(5)에 액세스할때 관련파일 요청수단(7)은 정보첨부된 광고화상파일(5)에 포함된 관련파일(11)의 포인터 정보를 해제한다(다시 저장하기 위해 암호를 푸는것). 관련파일 요청수단(7)은 그리고나서, 그 결과로서 생기는 하나의 포인터 또는 다수의 포인터들에 의해 지시된 주소 또는 주소들로 관련파일(11)의 전송에 대한 요구를 발행한다. 관리 윈도우(6)는 표시 장치(37)상에 표시되고, 그로인해 사용자에게

제공된다. 광고화상 관리프로그램(8)은 MPU(31)에 의해 실행되고 따라서 위의 기능들이 실행된다.

다음, 본 실시예에서 실행될 동작들이 도 1에서 도 4까지와 함께 상술될 것이다.

사용자가 단말장치(30)에서 브라우저(2)를 활성화시키고 HTML파일(9)의 URL을 가리킬 때, 브라우저(2)는 서버장치(20)가 HTML 파일(9)(S1)을 전송하도록 요구한다. 그 요구에 응하여 서버장치(20)는 파일 저장장치(23)로부터 HTML파일(9)을 읽고, HTML파일을 단말장치(30)(S2)로 전송한다. HTML 파일(9)을 받은 단말장치(30)내에서 브라우저(2)는 HTML파일(9)의 기재사항에 따라서 브라우즈 윈도우(4)에서 웹페이지를 나타낸다. HTML파일(9)에서 기술된 태그가 정보첨부된 광고 화상파일(5)을 요구할 때 브라우저(2)는 서버장치(20)가 정보첨부된 광고화상파일(5)을 전송하도록 한다(S3). 요구에 응하여, 서버장치(20)는 정보첨부된 광고 화상파일(5)을 파일 저장장치(23)로부터 읽어서 파일을 단말장치(30)로 전송한다(S4). 정보첨부된 광고화상파일(5)을 수신한 단말장치(30)에서 브라우저(2)는 정보첨부된 광고화상파일(5), 특히 HTML 파일(9)의 설명에 따른 브라우즈 윈도우(4)에 있는 소정의 위치에 정보첨부된 광고화상파일(5)에 포함된 화상을 표시한다. 사용자는 브라우즈 윈도우(4)내에서 표시된 정보첨부된 광고화상파일(5)을 가리키기 위해 포인팅 장치(39)를 조작한다. 사용자는 그리고나서 정보첨부된 광고화상파일(5)을 관리 윈도우(6)의 내부로 드래그 - 앤 - 드롭한다. (도 2에 도시) 정보첨부된 광고화상파일(5)이 관리 윈도우(6)의 내부로 드롭된 때, 광고화상 관리프로그램(8)은 컴퓨터가 관리 윈도우(6)에 포함된 화상의 섬네일 화상을 현시하도록 지시하고 로컬파일 저장장치(33)내에 정보첨부된 광고화상파일(5)를 저장한다(S5). 그 후, 사용자는 네트워크상의 서버장치(20)에 대한 경로를 해제할 수 있다.

그 후, 사용자는 사용자가 그렇게 하고 싶을때마다 관리 윈도우(6)에 표시되어 정보첨부된 광고화상파일에 엑세스한다(S6). 정보첨부된 광고화상파일(5)이 포인팅장치(39)를 사용하여 더블클릭된 때, 광고화상 관리프로그램(8)은 정보첨부된 광고화상파일(5)가 엑세스되었다는 것을 인식할 수 있다.

선택적으로, 정보첨부된 광고화상파일(5)이 포인팅 장치(39)를 이용하여 클릭된 때, 광고화상 관리프로그램(8)은 소정의 메뉴를 표시할 수 있다. 소정의 아이템이 메뉴로부터 선택된 때, 광고화상 관리프로그램(8)은 정보첨부된 광고화상 파일(5)이 엑세스된 것을 인식할 수 있다.

관련파일 요청수단(7)은 관리 윈도우(6)에서 관리된 정보첨부된 광고 화상파일에 사용자가 엑세스했음을 인식하고, 관련파일 요청수단(7)은 정보첨부된 광고 화상파일에 포함된 관련파일(11)의 포인터 정보를 해제하거나 다시 저장한다. 관련파일 요청수단(7)은 그리고나서 포인터에 의해 지시된 주소로 관련파일(11)의 전송을 위한 요구를 발행한다. 본 실시예에서는 관련파일(11)의 포인터는 네트워크 상에서 서버장치(20)의 위치, 파일 저장장치(23)내의 관련파일(11)의 경로명, 또는 관련파일(11)의 파일명을 구체적으로 지정한다. 관련파일 11의 전송을 위한 요구에 응하여 서버장치(20)는 HTML 파일, 음성 파일 또는 파일 저장장치(23)로부터의 비디오파일 같은 소정의 관련파일을 읽고 관련파일을 단말장치(30)로 전송한다(S8).

관련파일(11)을 받고 있는 단말장치(30)에서 관련파일 개방수단(3)은 관련파일(11)을 관련파일(11)과 같은 종류와 양립할 수 있는 플러그 인으로 전달하며, 플러그인이 관련파일(11)을 열도록 한다.(S9)

따라서, 광고주가 정보첨부된 광고화상파일(5)에 관련하여 준비한 관련파일(11)이 개방된다. 광고주가 사용자에게 제공하고자 하는 다양한 종류의 정보들은 시각적으로 사용자에게 배포된다.

위에서 언급한대로 본 실시예에 따르면 관련파일의 포인터는 광고 화상파일에 포함되고 고차원으로 가치가 부가된 광고 화상이 사용자에게 제공된다. 따라서, 사용자는 광고주로부터 제공되는 다양한 정보를 쉽게 얻을 수 있다.

제다가, 광고주는 효과가 높은 광고를 행할 수 있다.

또한, 종래의 것과 같은 광고 화상이 단지 드래그 - 앤 - 드롭되면, 복수의 다른 종류의 정보가 단말의 로컬파일 기억장치에 저장된다. 작업은 능률적으로 실행된다. 또한, 사용자의 네트워킹(networking) 시간은 단축될 수 있다. 이것으로 네트워킹시 가해지는 부하가 감소된다. 게다가, 사용자는 전화액세스요금을 절약할 수 있고 광고화상의 수집을 자신의 취미처럼 즐길 수 있다. 그럼에도 불구하고, 광고화상은 종래의 배너광고 보다도 사용자에 의해 더욱 이용될 수 있다. 또한, 광고주는 제공하고 싶은 다양한 정보를 사용자에게 제공할 수 있다. 결과적으로, 광고시스템은 광고주에게 효과적이다.

또한, 웹페이지가 작성되면, 광고화상의 배치만이 결정된다. 광고화상에 링크로서 사용하는 태크의 부가는 불필요하게 된다. 웹페이지를 작성하기 위해 증가되는 부담은 경감될 수 있다. 또한, 사용자는 로컬파일 기억장치에 저장된 정보첨부 화상을 자신이 원하는 시간에 억세스할 수 있으므로 편리하다. 결과적으로, 배너광고가 로컬파일에 드래그 - 앤 - 드롭되면, 북마크(bookmark)가 생성된다. 현재 이러한 이용가능한 기술은 존재하지만, 한 개의 아이콘만이 쇼커트에 할당되어 있기 때문에, 쇼커트로서 지정된 다른 링크가 구별되기 어렵다. 반면, 본 실시예에 적용된 정보첨부된 광고화상은 광고화상(확대 또는 축소되는 것을 통해서)처럼 보이고 광고화상으로서 관리될 수 있다. 정보첨부된 광고화상파일은 비주얼 북마크(visual bookmark)로 불릴 수 있도록 높은 식별성을 갖는다. 목적하는 광고화상을 한 번에 찾을 수 있다. 장래에, 본 실시예에 적용된 정보첨부 광고화상파일은 브라우저용 표준시각 북마크로서 채택될 가능성이 있다. 광고화상 자체가 jpg 또는 .gif의 확장자를 갖는 파일명이 할당된 기존의 파일구조를 따르고 정보첨부 광고화상 파일이 기존 시스템에 용이하게 도입될 수 있는 것에 유념한다.

다음에, 본 발명의 다른 실시예에 따른 정보첨부 광고화상파일 작성장치를 도 5 및 도 6을 참조해서 설명한다.

도 5에 나타낸 정보첨부 광고화상파일 작성장치에는 메모리수단(102), 입력수단(104) 및 데이터처리수단(105)이 포함된다. 광고화상파일(101)은 메모리수단(102)에 저장된다. 입력수단(104)은 광고와 관련된 파일의 포인터(103)를 입력하는데 사용된다. 데이터처리수단(105)은 입력수단(104)에서 입력된 관련파일의 포인터(103)를 광고화상파일(101)에 지정한다.

광고화상파일(101)은 jpg 또는 .gif의 확장자를 갖는 파일명이 할당된 전형적인 화상파일구조를 갖는다. 메모리수단(102)은 광고화상파일(101)이 저장될 수 있는 어떠한 메모리 수단도 가능하다. 관련파일의 포인터(103)는 상기 실시예와 관련하여 언급한 바와 같이 관련파일이 저장된 네트워크 상의 위치이다. 포인터는 관련된 네트워크에 적합한 어떠한 형태로도 표현될 수 있다. 입력수단(104)은 예를 들면 문자들이 입력될 수 있는 키보드로 실현될 수 있다. 데이터처리수단(105)에는 CPU 및 RAM이 포함된다. 광고화상파일(101)에 포인터(103)를 지정하기 위해서, 포인터(103)는 파일구조에 있어서 광고화상파일(101) 내의 이용 가능한 영역에 지정될 수 있다. 선택적으로, 포인터(103)는 전자워터마크기술을 이용하여 지정할 수 있고 또는 파일구조에 있어서 광고화상파일(101) 내의 화상데이터의 처음과 끝에 첨부될 수 있다. 하나의 포인터 또는 복수의 포인터는 압축화 또는 부호화되고 있는 광고화상파일에 지정될 수 있다.

다음으로, 도 6을 참조해서 파일 작성기에서 실행되는 동작을 설명한다. 동작은 데이터처리수단(105)에 포함된 CPU가 정보첨부 광고화상파일 작성프로그램을 구동할 때 실행된다. 파일 작성기가 기동되면, 데이터 처리수단(105)은 우선 사용자로 하여금 입력수단(104)에서 광고화상파일을 선택해서 관련파일의 포인터 정보를 입력하도록 촉구한다(S101). 사용자로 하여금 포인터를 입력하도록 촉구하기 위해서, 예를 들면, 입력폼은 사용자가 입력수단(104)를 이용하는 입력폼에 필요한 항목을 입력할 수 있도록 표시되지 않은 표시부에 표시된다. 메모리수단(102)의 광고화상파일(101)의 패스명과 광고화상파일(101)의 파일명은 광고화상파일(101)을 선택하도록 지정된다. 광고화상파일(101)이 선택되고 관련파일의 포인터(103)가 입력되면, 데이터처리수단(105)은 메모리수단(102)로부터의 광고화상파일(101)을 RAM의 작업영역으로 독출한다(S102). 그리고, 데이터처리수단(105)은 관련파일의 포인터(103)를 광고화상파일(101)에 지정하고 광고화상파일(101)을 정보첨부 광고화상파일로하여 외부로 출력한다. 정보첨부 광고화상파일

은 서버장치의 파일 기억매체에 기억되거나 CD - ROM 또는 플로피디스크와 같은 소거가능한 매체에 기억될 수 있다. 후자의 경우에, 정보첨부 광고화상 파일은 잡지의 부록으로서 사용자에게 배포될 수 있다.

상기 실시예에 있어서, 광고화상 전송프로그램(12), 광고화상 관리프로그램 (8) 및 정보첨부 광고화상 파일 작성프로그램은 컴퓨터 독출가능한 기록매체에서 독출될 수 있다.

본 실시예를 이후에 기술한다. 이후, "화상데이터처리"는 관리프로그램 (8)과 동일하다. 또한, "화상데이터처리에 의해 준비된 윈도우(402)"는 관리윈도우 (6)와 동일하다.

#### [화상파일의 구조]

도 7은 상기 실시예에서 취급되는 화상파일에 채택된 데이터 구조의 일례이다. 도 7에 나타낸 화상파일은 개시부(51), 화상데이터부(52), 주석부(53) 및 종료부(54)로 이루어진 데이터 구조에 채택된다. 개시부(51)는 데이터 스트림의 개시를 나타낸다. 화상을 나타내는 데이터는 화상데이터부(52)내에 지정된다. 화상의 표시에 영향을 미치지 않는 정보는 주석부(53)내에 지정된다. 종료부(54)는 데이터 스트림의 종료를 나타낸다. JPEG 파일 또는 GIF 파일은 이러한 종류의 데이터구조를 채택한다. 식별정보는 주석부(53)에서 화상데이터에 부가되고, URL이 될 수 있는 포인터 정보는 정보로 특정되어, 화상데이터의 표시에 영향을 주지 않는다. 게다가, 화상정보에 근거한 식별정보, 하나의 포인터 또는 다수의 포인터, 화상파일과 연관된 메뉴항목의 인덱스, 또는/그리고 프로그램의 엔티티는 화상파일을 표시하는 처리에서 컨텐츠가 무시되는 화상파일내의 부분에 지정될 수 있다. 게다가, 상기 기술된 것과 같이, 화상데이터는 디지털 워터마크기술에 의해 처리될 것이다.

이후, 화상데이터 또는 포인터 정보로 부가될 식별정보가 "화상관련정보"로 기술될 것이다. 게다가, 화상파일에 부가되는 화상관련정보를 가진 화상파일이 "정보화상파일"으로 기술될 것이다.

#### [화상관련정보의 구조]

도 8은 화상관련정보의 구조를 도시한다. 도 8a에 도시된 화상관련정보는 화상명칭, 패스워드, 유효기간, 섬네일화상, 카테고리와 키워드를 포함한다.

"화상명칭"은 화상데이터처리의 윈도우(402)에서 표시되는 섬네일 화상의 명칭이다. "패스워드"는 정보화상파일이 화상데이터처리로 할당될 때에 개시하기 위하여 사용자가 프롬프트(prompt)되는 패스워드이다. 이 패스워드를 알고 있는 사용자만이 화상데이터처리와 함께 정보화상파일을 등록할 수 있다. "유효기간"은 화상데이터처리로 할당되는 정보화상파일의 유효기간이다. "섬네일 화상"은 화상파일에 포함되는 화상데이터에 의해 표현되고, 화상데이터처리의 윈도우에서 섬네일화상으로 표시된다. 정보화상파일에 포함되고, 브라우저에 의해 표시된 화상이 화상데이터처리의 윈도우로 이동될 때, 섬네일화상은 브라우저에 의하여 표시되는 화상으로 교체된다. "카테고리"는 화상데이터처리로 할당될 때에 정보화상파일이 저장되어야 하는 폴더를 지시하는 데이터이다. 지정된 폴더가 존재하지 않을 때, 화상데이터처리는 지정명칭을 가지는 새로운 폴더를 생성한다. "키워드"는 화상데이터처리가 할당된 정보화상파일을 검색하는 것에 기초한 검색키로서 제공되는 워드이다.

도 8b에 도시된 화상관련 정보는 명령이름, 실행될 동작, 마우스를 이용하여 실행되는 조작(포인팅장치), 그리고 플랫폼이 각각의 포인터와 함께 결합된 구조를 가진다.

"포인터"는 로컬컴퓨터 또는 네트워크상에서 파일의 어드레스를 지시한다. 예를 들면, 포인터는 파일이름, 경로이름, 범용 명명 규약(UNC), 균등 리소스 위치기(URL), 또는 균등 리소스 식별자(URI)이다. 경로이름은 로컬컴퓨터에서 현

제 리소스의 위치를 지시한다. UNC는 네트워크 환경에서 현재 리소스의 위치를 지시한다. URL은 인터넷이나 인트라넷상에서 현재의 리소스의 위치를 지시한다. "명령이름"은 포인터의 컨텐츠가 메뉴항목으로 지시될 때에 채택되는 이름이다. 예를 들면, 명령이름은 홈페이지 열기등으로 될 수 있다. 메뉴에 관한 것은 마우스의 오른쪽 버튼의 클릭으로 표시수단(37)에 표시되어 항목들이 선택가능한 메뉴이다. "실행될 동작"은 화상데이터처리에 의해 실행될 동작이다. 정보화상파일이 화상데이터처리로 할당될 때, 단말장치(30)에서의 하드디스크 드라이브(메모리수단)(33)에서, 실행될 동작은 화상파일에 저장될 수도, 않될 수도 있는데, 정보화상파일로 부가된 포인터에 의해 위치된다. 그렇지 않으면, 실행될 동작은 자동적으로 정보화상파일을 개방시키거나 정보화상파일이 개발될 목적을 위하는 것일 수 있다(캡션과 같이 포함된 화상을 표시하고, 포함된 영상을 재생하고, 포함된 음성을 재생하기 위해). "마우스를 사용하여 실행될 조작"은 포인터정보를 획득하기위해 마우스를 사용하여 실행되는 조작이다. 조작은 더블클릭, 시프트키(shift key)와 더블클릭을 함께 누름, 컨트롤키(ctrl key)와 더블클릭을 함께 누름, 알트키(alt key)와 더블클릭을 함께 누름을 포함하는 마우스를 사용하여 실행되는 조작으로서 설정될 수 있다. "플랫폼"은 포인터에 의해 위치되는 파일과 호환되는 환경(플랫폼과 운영체제)이다. 예를 들면, OS(301)가 윈도우(상표)일 때, 화상데이터 처리는 윈도우와 호환되는 포인터를 선택하고, 메뉴항목으로서 포인터를 지시한다.

#### [포인터 획득]

단말장치(30)에서의 정보화상파일에 기록된 포인터를 획득하기위한 절차가 기술될 것이다.

##### (1) 메뉴항목의 선택에 기초한 절차

도 9는 메뉴선택을 통하여 포인터를 획득하기 위한 절차를 나타내는 설명도이다. 사용자는 마우스(39)(포인터 장치)를 조작하고, 화상데이터처리의 윈도우(402)로 제공되는 화상(405)상의 포인터(403)을 위치시킨다. 그 다음, 사용자는 마우스(39)의 오른쪽버튼을 클릭한다.

MPU(31)(정보 처리수단)은 클릭을 감지하고, 저장수단(33)으로부터 화상(405)에 대응하여 정보화상파일에 포함된 MPU(31)는 화상관련정보(도 8b)를 독출한다. 그 다음, 메뉴화상데이터를 발생시킨다. 특히, "명령이름"의 항목은 메뉴의 제목으로 선택되고, 메뉴(55)는 표시수단(37)상에 표시된다. 그 다음, 사용자는 포인터(403)를 이동할 수 있도록 마우스(39)를 조작하고, 선택된 메뉴항목상에 동일의 것을 위치시킨다. 사용자는 하나의 메뉴항목의 선택을 마치기 위해 마우스(39)상의 왼쪽 버튼을 클릭한다. MPU(31)는 이 클릭을 감지하고, 화상관련정보(도 8b)를 참고한다. MPU(31)는 그 다음 이 때 선택된 명령이름으로 결합된 포인터를 브라우저(303)에 할당하고, 포인터에 지시되는 어드레스를 액세스한다. MPU(31)는 액세스된 어드레스에 위치한 서버로부터 파일을 수신한 후에, MPU(31)는 선택된 명령이름과 결합되어 실행되는 동작에 따라 파일을 연다. 예를 들면, 리얼플레이어(상표)는 영상을 재생하는 데에 이용된다.

화상데이터처리의 윈도우(402)에 표시된 화상의 클릭으로 표현될 메뉴의 제목은 정보화상파일에 포함된 화상관련정보의 컨텐츠에 의존한다. 게다가, 화상관련정보를 포함하는 정보화상파일은 서버장치(20)로 전송된다. 마우스 클릭으로 표현될 메뉴의 제목은 서버장치(20)로부터 다운로드되는 정보로 결정된다.

##### (2) 마우스를 이용함에 의해 수행되는 조작에 기초한 절차

화상데이터처리의 윈도우(402)가 선택된 상태에서 마우스(39)의 버튼조작 또는 키보드(38)의 키조작이 실행될 때, 이를 조작에 응하여 소정의 정보포인터의 엑세스가 만들어질 수 있다. 마우스(39)의 조작 또는 키보드(38)가 조작될 때, MPU(31)는 "마우스를 이용함에 의해 수행되는 조작"(도 8b)의 항목을 체크하기 위한 화상관련 정보를 참고하고, 이와 같이 실제로 실행되는 조작이 정의되는지 아닌지를 결정한다. 조작이 정의되면, MPU(31)는 이를 조작과 결합하는 포인터가 독출되고, 브라우저(303)로 할당한다. 따라서, 포인터와 함께 지시된 어드레스가 지시된다. MPU(31)가 엑세스된 주소에 위치한 서버로부터 파일을 수신한 후에, MPU(31)는 이 때 선택된 명령이름으로 결합되어 실행될 동

작에 따라 파일을 연다. 여기에서, 마우스를 사용하여 실행된 동일의 조작이 실행되어질 다수의 동작으로 결합될 수 있다.

#### [포인터에 의해 지시되는 주소로 액세스한 후에 실행될 동작의 예]

다음으로, 포인터에 의해 지시되는 주소로 액세스한 후에 실행될 동작의 예가 기술될 것이다. 도 8b에 도시되어, 실행될 동작으로서 "캡션(caption) 표시"를 특정하는 것의 예가 기술될 것이다. 도 10은 캡션 표시의 동작에 관한 설명도이다. 정보화상파일에서 실행될 동작으로서 "캡션 표시"를 특정하는 동안, 결합된 포인터 정보는 캡션을 포함하는 텍스트파일이 저장될 어드레스를 지시해야 한다.

정보화상파일을 다운로딩하는 동안 로컬디스크에 텍스트파일을 저장하는 것은 실행될 동작으로 또한 특정된다. 캡션 표시(제어코드)를 표시하는 동작은 실행될 동작으로 특정된다. 왼쪽버튼의 단일클릭은 마우스를 사용하여 실행되는 조작으로 특정된다. 상기 특정은 대개 서버에서 정보화상제공자에 의해 획득된다. 화상관련정보를 포함하는 정보화상파일이 브라우저(303)로부터 단말(30)의 화상데이터처리로 할당된다. MPU(31)는 화상관련정보를 참조하고, "저장장치"와 결합되는 포인터에 의해 지시되는 어드레스로 액세스를 시작한다. MPU(31)는 포인터에 의해 위치된 서버로부터 캡션의 텍스트파일을 다운로드하고, 하드디스크 드라이브(33)에서 텍스트파일을 저장한다. 이 후, 사용자는 화상데이터처리의 윈도우(402)에서 표시되는 화상을 클릭하기 위해 마우스(39)를 클릭하고, 이와 같이 화상을 선택한다. MPU(31)는 선택된 화상에 관한 화상관련 정보를 참조하고, 제어코드인 "캡션을 표시하는 것"이 실행될 동작으로 특정됨을 확인한다.

MPU(31)는, 도 10에 도시된 바와 같이, 화상데이터의 윈도우의 내부(또는 외부)에서 캡션을 표시하기 위해 확장된 윈도우를 표시한다.

하드디스크(33)로부터 독출된 캡션의 텍스트는 스크롤모드의 윈도우에 표시된다. 도 10에 도시된 바와 같이, 다수의 화상이 표시될 때, 서로다른 캡션이 마우스(39)를 사용하여 화상이 선택되는 것에 의존하여 표시될 수 있다.

#### [정보화상파일을 화상데이터처리에 할당]

본 발명의 실시예에 있어서, 정보화상파일은 브라우저에 의해 할당된 윈도우(401)에서 화상데이터처리에 의해 할당된 윈도우(402)로 파일을 드래그 - 앤 - 드롭 함에 의해 화상데이터처리로 할당된다. 다른 할당절차가 이후 기술될 것이다.

##### (1) 메뉴로부터의 드래그 - 앤 - 드롭

도 11은 메뉴로부터의 드래그 - 앤 - 드롭의 설명도이다. 이미 기술된 바와 같이, 메뉴(55)(제 1관리영역)는 마우스(39)의 오른쪽 버튼을 클릭함으로써 표시되고, "정보화상 추가"의 메뉴항목은 마우스(39)를 사용하여 선택된다. 정보추가의 메뉴항목은, 도 8b에 밑줄에 도시된 바와 같이, 실행될 동작으로 특정되는 화상의 추가로 전용되는 제어코드로 결합된다. 사용자는 정보화상의 추가메뉴항목에서 화상데이터처리의 윈도우(402)(제 2관리영역)로 드래그 - 앤 - 드롭하기 위해 마우스(39)를 조작한다. MPU(31)는 조작을 감지하고, 화상관련정보를 참조한다(도 8b). MPU(31)는 실행될 동작을 지시하는 제어코드가 지정메뉴항목으로 결합하는지를 체크한다. MPU(31)가 "화상의 추가"의 제어코드를 확인할 때, MPU(31)는 제어코드와 결합된 포인터에 의해 지시되는 어드레스로의 액세스를 시작한다. 새로운 정보화상파일은 액세스된 어드레스에 위치한 소정의 서버로부터 다운로드된다. MPU(31)는 그 다음 브라우저(303)에서 화상데이터처리로 정보화상파일을 할당한다. 게다가, MPU(31)는 화상데이터처리로 새롭게 다운로드된 정보화상파일을 할당한다. 선행하는 절차는 새로운 정보화상파일을 할당할 때마다 브라우저를 개시할 필요성이 없는 잇점이 있다. 마우스(39)를 사용하는 정보화상의 추가메뉴항목을 클릭함에 의해, 새로운 정보화상파일은 다운로드될 수 있고, 화상데이터처리로 할당된다.

게다가, 새로운 정보화상파일은 이미 할당된 정보화상파일에 포함될 수 있다. 이 경우, 정보화상(제 1관리영역)의 추가 메뉴항목이 드래그 - 앤 - 드롭될 때, MPU(31)는 네트워크상에서 서버를 엑세스하는 대신에 정보화상파일에 포함된 화상관련정보를 참조한다. MPU(31)는 정보화상파일에 미리 포함된 다른 정보화상파일을 독출하고, 정보화상파일을 화상데이터처리로 할당한다.(제 2관리영역)

이 경우, 네트워크상의 서버는 새로운 정보파일을 할당할 때마다 엑세스될 필요가 없는 잇점이 있다.

#### (2) 메일 소프트웨어로부터의 드래그 - 앤 - 드롭

정보화상파일이 첨부된 메일소프트웨어는 화상데이터처리의 윈도우(402)로 드래그 - 앤 - 드롭될 수 있다. 메일의 텍스트를 보기위한 윈도우나 첨부된 파일의 존재를 확인하기위한 윈도우는 제 1관리영역으로서 사용된다. 이 경우, 정보화상파일은 전자메일에 의해 배포되어, 사람들이 편리하게 수신할 수 있다. 정보는 효과적으로 확산될 수 있다.

#### (3) 임의의 폴더로부터의 드래그 - 앤 - 드롭

브라우저 또는 메일소프트웨어로부터 소정의 폴더에 복사된 정보화상파일은 폴더(제 1관리영역)로부터 화상데이터처리에 의해 예비된 윈도우(402)(제 2관리영역)로 드래그 - 앤 - 드롭될 수 있다. MPU(31)는 폴더로부터 화상데이터처리의 윈도우(402)까지의 드래그 - 앤 - 드롭을 감지하고, 정보화상파일이 브라우저로부터 드래그 - 앤 - 드롭되는 경우와 동일한 방법으로 정보화상파일을 화상데이터처리에 그대로 할당한다.

#### (4) 드래그 - 앤 - 드롭외의 독립적인 할당 절차

화상데이터처리(304)에 정보화상의 할당은 상기 드래그 - 앤 - 드롭 조작 대신에 다른 조작으로 이용해서도 이루어질 수 있다. 예를 들면, MPU(31)는

화상데이터처리 외부에서 관리된 정보화상파일이 클릭되어 선택되는 것을 감지할 수 있고, 그 정보화상파일을 화상데이터처리에 할당할 수 있다. 정보화상파일은 화상데이터처리(304) 외부에서 관리된 정보화상파일을 클립보드에 복사된 후에, 정보화상파일이 화상데이터처리에 의해 할당된 윈도우(402)로 붙여넣기된다. 이 때, MPU(31)는 붙여넣기를 감지하고, 화상데이터처리에 정보화상파일을 할당한다.

#### (5) CD - ROM등의 기록매체로부터의 할당

정보화상파일은 CD - ROM등의 컴퓨터 - 독출가능 기록매체로부터 할당될 수 있다. 이 경우에, CD - ROM의 폴더(제 1관리영역)에 저장된 정보화상파일은 드래그 - 앤 - 드롭, 클릭 및 복사 - 및 - 붙여넣기 등을 실행함으로써 화상데이터처리(제 2관리영역)에 할당될 수 있다. CD - ROM이 셋업되면, 인스톨러가 자동적으로 기동됨으로써 인스톨러는 CD - ROM 등에 기록된 정보화상파일을 화상데이터처리에 할당할 수 있을 것이다. 정보화상파일을 할당하기 위해서, 인스톨러는 화상데이터처리에 이미 할당되어 있는 정보화상파일을 식별함으로써 인스톨러되지 않은 정보화상파일만을 화상데이터처리에 할 수 있다.

상기의 절차는 정보화상파일을 잡지의 부록으로서 유통시킬 수 있다.

따라서, 정보화상파일은 불특정 다수의 사용자들에게 배포될 수 있고, 그들에게 이익을 줄 수 있다.

#### [제 1 및 제 2관리영역의 구조]

제 1관리영역 및 제 2관리영역은 도 2에 나타낸 바와 같이 독립된 윈도우(프로세스, 프로그램)로서 정의될 수 있다. 제 1관리영역 및 제 2관리영역은 다른 형태로 정의될 수 있다. 이후, 몇 가지 실시예를 나타낸다.

도 12는 화면상의 윈도우의 표시의 예를 나타낸다. 구체적으로, 웹브라우저로 예비된 윈도우(401)와 화상데이터처리로 예비된 윈도우(402)는 하나의 프로그램으로 정의된다. 각 윈도우의 상부로부터 돌출된 표시선택탭을 선택하기 위해 입력수단(35)이 조작된다. 선택된 윈도우는 화면상에 표시된다. 더욱이, 첫째로, 웹브라우저로 예비된 윈도우(401)에 표시된 화상파일(404)이 엑세스되고, 화상데이터처리의 윈도우(402)에 재배치된다. 이미 기술된 절차 중 어느 한가지는 정보화상파일(404)을 할당하는데 채택될 수 있다. 이후, 입력수단은 표시 선택기 탭을 선택하는 사용됨으로써 화상데이터처리에 의해 예비된 윈도우(402)를 표시한다. 따라서, 화상데이터처리에 의해 예비된 윈도우(402)에 재할당된 정보화상파일이 이제 엑세스될 수 있다.

도 13을 참조하면, 표시 윈도우는 프레임구조를 가진다. 하나의 프레임이 웹브라우저에 의해 예비된 윈도우(401)로서 표시되고, 다른 프레임은 동시에 화상데이터처리에 의해 예비된 윈도우(402)으로서 표시된다. 이 경우에, 정보화상파일(404)은 웹브라우저의 윈도우(401)에서 화상데이터처리의 윈도우로 드래그 - 앤 - 드롭될 수 있다. 이런 할당 절차는 작업하기에 용이하다. 정보화상파일을 화상데이터절차로 할당하기 위해 다른 절차가 이용될 수 있다.

도 14을 참조해서, 웹브라우저에 의해 예비된 윈도우(401)에 표시된 정보화상파일(404)이 엑세스될 때, 처리수단(31)은 웹브라우저하에 미리 조직화되어 있는 플러그 - 인을 기동한다. 상기 절차 중 하나는 정보화상파일을 할당하는데 채택될 수 있다. 기동된 플러그 - 인은 메모리수단(33)에 미리 저장된 새로운 정보화상파일을 관리하는 특징을 추가하며 제 2관리영역을 정의하는데 사용된다. 그 결과 로컬 HTML파일은 제 2관리영역(402)을 정의하기 위해서 웹브라우저에 전개된다. 웹브라우저에 로컬 HTML파일을 전개하기 위해서, 웹브라우저는 기존의 것도 가능하다. 선택적으로, 새로운 웹브라우저가 기동되어 별도 전개하는데 사용될 수 있다.

#### [화상관련정보의 암호화]

다음으로, 화상 데이터에 추가되는 화상관련정보의 암호화가 기술될 것이다.

#### (서버장치에 의한 암호화)

서버장치(20)는 화상데이터에 추가될 화상관련정보를 암호화하는 특징을 가진다. 화상관련정보를 암호화함으로써, 제 3자가 불법적으로 화상관련정보를 추가, 삭제 또는 수정함으로써 화상파일을 이용하는 것을 방지할 수 있다.

#### [단말장치에 의한 복호화처리]

화상데이터에 부가된 화상관련정보를 참조하면, MPU(31)는 단말(30)에서 화상관련정보를 복호화한다. 서버장치(20)에서 이용된 암호화 알고리즘과 호환하는 복호화 알고리즘은 하드디스크 드라이브(33)에 미리 저장된다.

그러나, 서버장치(20)의 암호화 알고리즘은 소정의 시간간격으로 갱신되기 때문에, 단말(30)의 복호화 알고리즘은 갱신된 암호화 알고리즘과 호환되도록 갱신되어야 한다.

#### [복호화 알고리즘의 갱신]

서버장치(20)는 단말장치에 할당된 식별번호(IP어드레스)와 연결되는 단말장치(30)에 저장된 복호화 알고리즘의 버전을 관리하기 위해 데이터베이스를 이용한다. 서버장치(20)가 화상관련정보를 암호화하기 위해 이용된 암호화 알고리즘을 갱신할 때, 서버장치(20)는 모든 단말의 식별번호에서 특정된 플래그를 설정한다.

단말이 서버장치에 엑세스할 때에, 단말의 식별번호에서 특정된 플래그가 설정된다면, 새로운 암호화 알고리즘에 대응하는 복호화 알고리즘이 단말의 이전 복호화 알고리즘을 갱신하기 위해 단말로 전송된다. 그 후, 복호화 알고리즘이 갱신된 단말의 식별번호에 지정된 플래그가 재설정된다. 복호화 알고리즘은 서버장치의 하드디스크 드라이브(23)에 저장된다.

화상데이터처리는 정보화상파일의 공급시 정보화상파일에 포함된 화상관련정보를 복호화 하고 복호화된 화상관련정보의 데이터 구조가 정상적인지에 대해서 체크한다. 복호화 후 데이터 구조가 비정상적이면, 그 정보화상파일의 공급은 중단된다. 결과적으로, 불법적으로 변형된 정보화상파일의 공급을 방지할 수 있다. 불법적인 정보화상파일의 판단은 화상데이터에 추가된 식별정보에 의거해서 가능하게 된다.

마지막으로, 정보화상파일(아이콘)에서 화상관련 정보가 삽입될 때, 정보화상파일은 압축되고, 아이콘으로 표현된다. Java(상표)애플릿 및 Activex (상표)제어는 압축된 정보화상파일을 재생하기 위해 이용될 수 있다. Java(상표)애플릿 및 ActiveX(상표)제어는 네스케이프(상표) 또는 인터넷 익스플로어(상표)와 같은 브라우저의 소프트웨어를 실행하는 프로그램 장치이다. ActiveX 제어가 CPU의 원시코드에 따라 기술되는 반면에, Java애플릿은 Java중간코드에 따라 기술된다. Java(상표)애플릿 및 ActiveX(상표)제어는 양자 모두 브라우저에 의해 실행될 수 있다. Java애플릿 및 ActiveX제어 모두는 브라우저 표시화면상에 그래픽 표시를 실행한다. Java 애플릿 또는 ActiveX 제어가 이용될 때, 애플릿은 삽입된 관련정보를 표현하는 아이콘을 대신하여 단지 화상을 표시하는 것이 필요하다. 브라우저에서 아이콘을 표시하기 위해 태그<IMG>를 이용하는 대신에, 애플릿을 동작시키기 위해 태그 <EMBED> 또는 <APPLET> 가 이용되어져야 한다. 관련정보의 삽입은 양자의 경우에 프로그램 형식으로 실행될 수 있다.

#### 산업상 이용 가능성

상기 구성의 기능을 가진 본 발명에 따라, 적절한 파일의 포인터는 광고화상파일에 포함되고, 보다 높은 가치가 부가된 광고화상이 사용자들에게 제공된다. 따라서, 사용자들은 광고주로부터 발생된 분산된 정보로 쉽게 액세스할 수 있고, 광고주들은 보다 효과적인 광고로 전환하여 제공할 수 있다. 본 발명은 이와 같이 제공되어 전례없이 탁월한 네트워크 광고방법과 시스템등에 관한 것이다.

#### (57) 청구의 범위

##### 청구항 1.

광고화상파일과 단말장치를 전송하고, 서버로부터 광고화상파일을 수신하고 사용자에게 광고화상파일을 표시하는 네트워크 서버를 통하여 연결됨에 의하여 구성되어 서버장치와 단말장치간에 서로 통신을 할 수 있는 광고시스템에 있어서,

상기 광고화상파일은 파일이나 광고관련 파일이 위치될 수 있는 하나 또는 다수의 포인터를 미리 포함하는 정보첨부된 광고화상파일이고,

상기 단말장치에서 로컬 파일저장장치에 저장된 후에 정보첨부된 광고화상파일이 엑세스될 때에, 관련파일의 전송요청이 정보첨부된 광고화상파일에 포함된 관련파일의 포인터에 의해 지시되는 어드레스로 배포되고,

요청에 응하여 상기 단말장치에 전송되는 관련파일이 상기 단말장치에 의하여 실행되는 것을 특징으로 하는 네트워크 광고방법

##### 청구항 2.

광고화상파일과 단말장치를 전송하고, 서버로부터 광고화상파일을 수신하고 사용자에게 광고화상파일을 표시하는 네트워크 서버를 통하여 연결됨에 의하여 구성되어 서버장치와 단말장치간에 서로 통신을 할 수 있는 광고시스템에 있어서,

상기 광고화상파일은 파일이나 광고관련 파일이 위치될 수 있는 하나 또는 다수의 포인터를 미리 포함하는 정보첨부된 광고화상파일이고,

상기 단말장치에서 로컬 파일저장장치에 저장된 후에 정보첨부된 광고화상파일이 엑세스되는 것을 감지하고, 정보첨부된 광고화상파일에 포함된 관련파일의 포인터에 의해 지시되는 어드레스로 관련파일의 전송을 위한 요청을 배포하기 위한 관련파일 요청수단과,

상기 단말장치에서, 요청에 응하여 상기 단말장치로 전송되는 관련파일을 실행하기 위한 관련파일 개방수단으로 구성되는 것을 특징으로 하는 네트워크 광고시스템.

#### 청구항 3.

단말장치로부터 배포된 요청에 응하여 광고화상파일을 전송하는 광고화상 전송수단으로 구성되는 서버장치에 있어서,

상기 광고화상 전송수단은 광고화상파일으로서 파일이나 광고관련 파일이 위치될 수 있는 하나 또는 다수의 포인터를 미리 포함하는 정보첨부된 광고화상파일을 전송하는 것을 특징으로 하는 서버장치.

#### 청구항 4.

단말장치로부터 배포된 요청에 응하여 광고화상파일을 전송하기 위한 광고화상 프로그램이 기록되는 컴퓨터 - 독출가능 매체에 있어서,

상기 프로그램은 광고화상파일로서 파일이나 광고관련 파일이 위치될 수 있는 하나 또는 다수의 포인터를 미리 포함하는 정보첨부된 광고화상파일을 전송하기 위해 컴퓨터를 지시하는 것을 특징으로 하는 컴퓨터 - 독출가능 매체.

#### 청구항 5.

사용자에게 파일이나 광고관련 파일이 위치될 수 있는 하나 또는 다수의 포인터를 미리 포함하는 정보첨부된 광고화상 파일인 광고화상파일을 표시하기 위한 단말장치에 있어서,

상기 단말장치에서 로컬 파일저장장치에 저장된 후에 정보첨부된 광고화상파일이 엑세스되는 것을 감지하고, 정보첨부된 광고화상파일에 포함된 관련파일의 포인터에 의해 지시되는 어드레스로 관련파일의 전송을 위한 요청을 배포하기 위한 관련파일 요청수단과,

상기 단말장치에서, 요청에 응하여 상기 단말장치로 전송되는 관련파일을 실행하기 위한 관련파일 개방수단으로 구성되는 것을 특징으로 하는 단말장치.

#### 청구항 6.

사용자에게 광고화상파일을 표시하는 단말장치로 채택되어, 광고화상 관리프로그램을 가지는 매체에 있어서,

상기 단말장치에서 로컬 파일저장장치에 저장된 후에 정보첨부된 광고화상파일이 엑세스되는 것을 감지하고, 정보첨부된 광고화상파일에 포함된 관련파일의 포인터에 의해 지시되는 어드레스로 관련파일의 전송을 위한 요청을 배포하기 위하여 컴퓨터를 지시하는 것을 특징으로 하여 광고화상 관리프로그램을 기록한 매체.

#### 청구항 7.

광고화상파일이 저장되는 메모리수단과,

광고관련 파일의 포인터를 개시하는 이용을 위한 입력수단과,

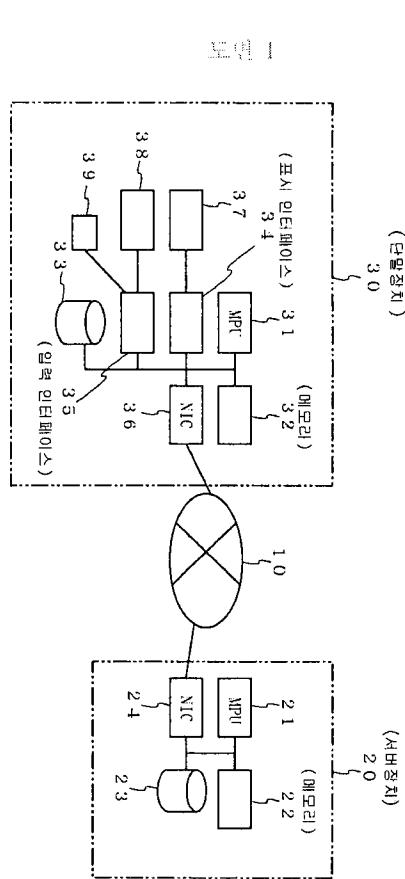
광고화상파일에서, 상기 입력수단에 의해 개시되는 관련파일의 포인터를 특정하기 위한 데이터처리수단으로 구성되는 것을 특징으로 하는 광고화상파일제작기.

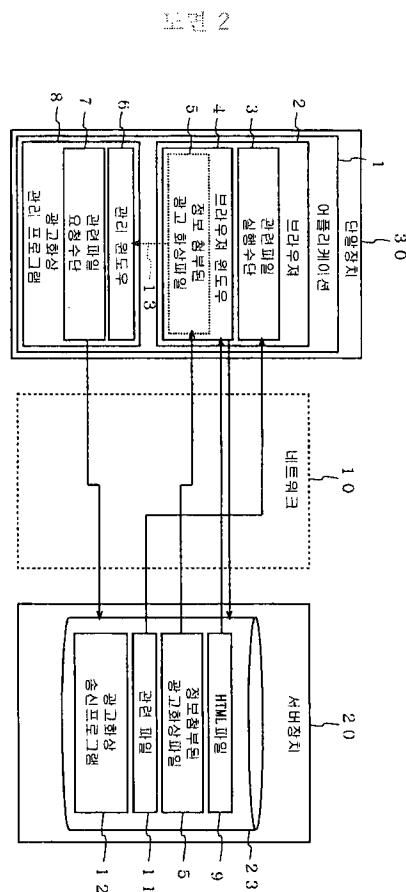
#### 청구항 8.

광고화상파일이 저장되는 메모리수단과 광고관련 파일의 포인터를 개시하는 이용을 위한 입력수단으로 구성되는 광고화상파일제작기가 채택되어 상기 정보첨부된 광고화상파일 프로그램을 가지는 매체에 있어서,

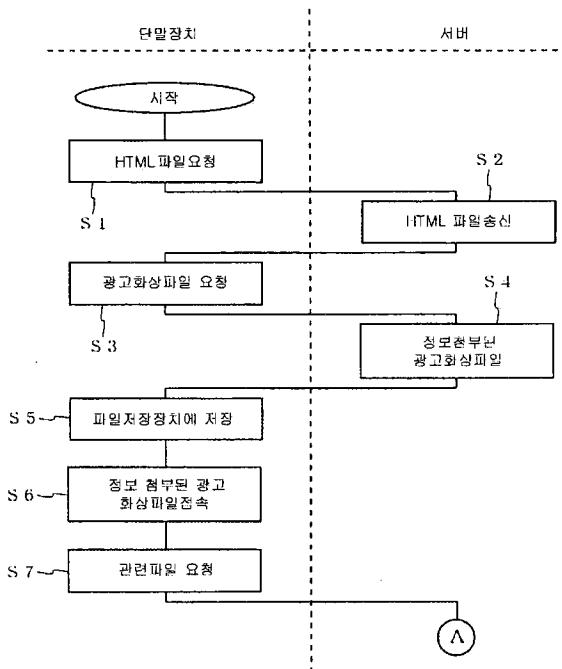
상기 광고화상파일에 있어서, 상기 입력수단에 의해 개시되는 관련파일의 포인터를 특정하는 데이터처리를 수행하기 위해 컴퓨터를 지시하는 것을 특정으로 하여 상기 정보첨부된 광고화상파일 프로그램을 기록한 매체.

[001]

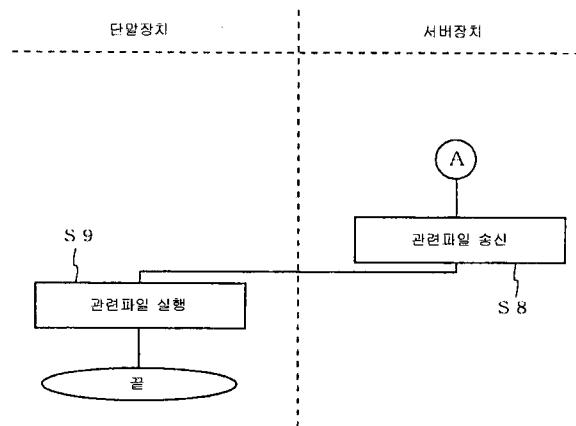


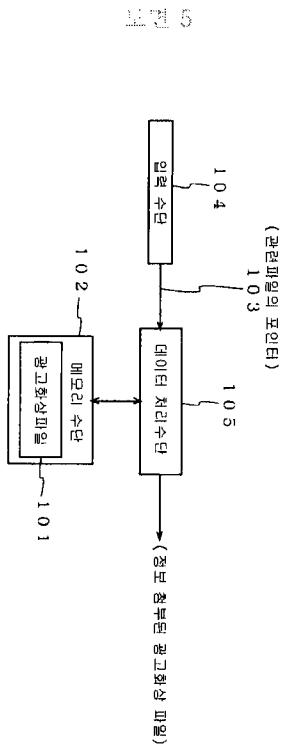


단일장치 3

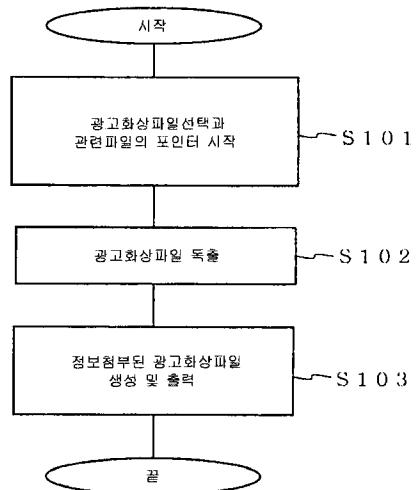


도면 4

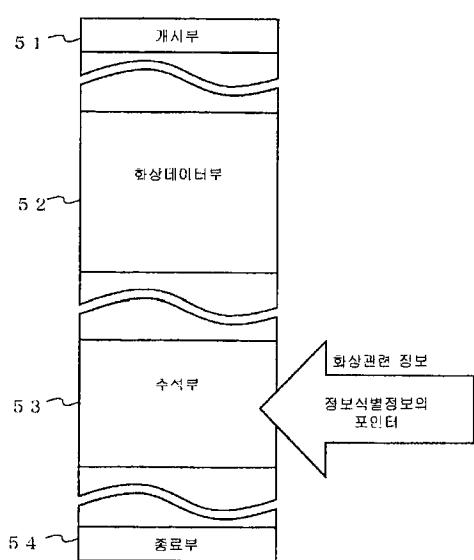




11. 2002. 6.



화상피일의 구조



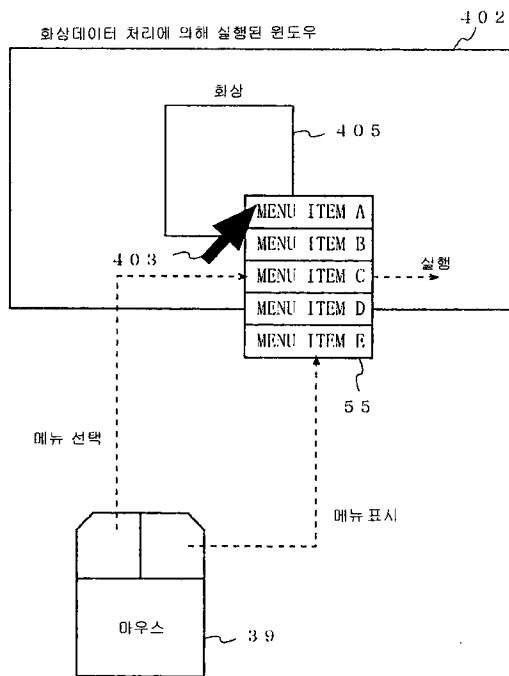
(b)

포인터 정보	열정 이름	설명	단축키
http://www...	홈페이지	부보존 / 브라우저	더블 클릭
http://www...	데모영상	부보존 / 영상재생	SHIFT+더블 클릭
http://www...	스토리	보존 / 웹선포시	싱글 클릭
http://www...	후지록	부보존 / 웹설재생	ALT+더블 클릭
http://www...	RPG 전설 1	부보존 / 웹상추가	CTRL+더블 클릭

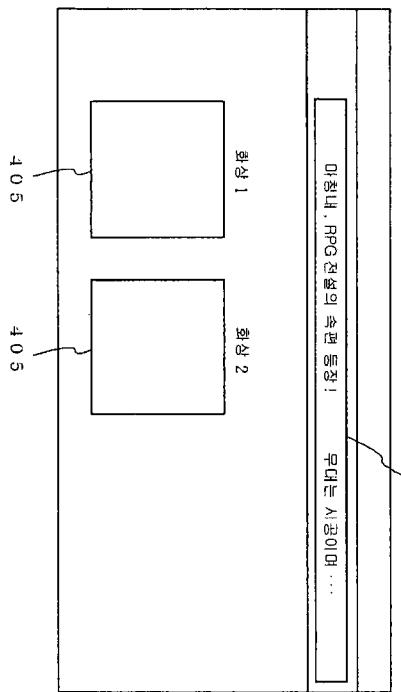
(a)

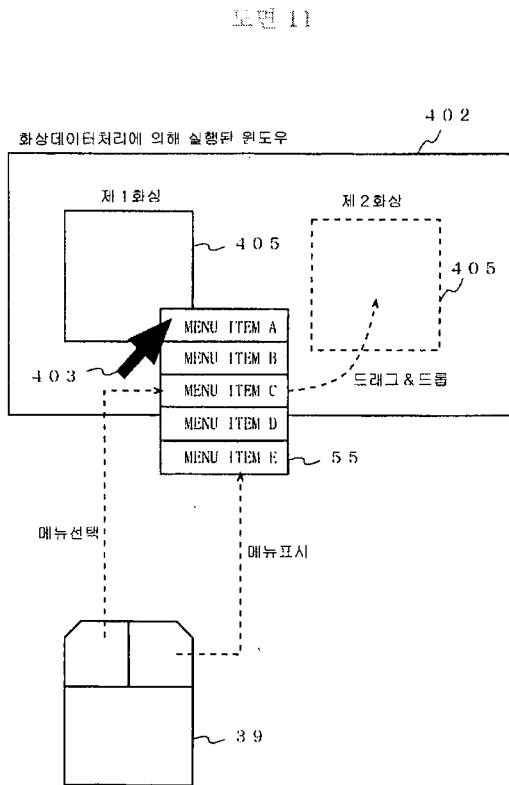
회원명	RPG 전설 2
패스워드	abc123
유호기간	00/3/21
설비별 회장	게임 소프트웨어
카테고리	...
기원	...

화상

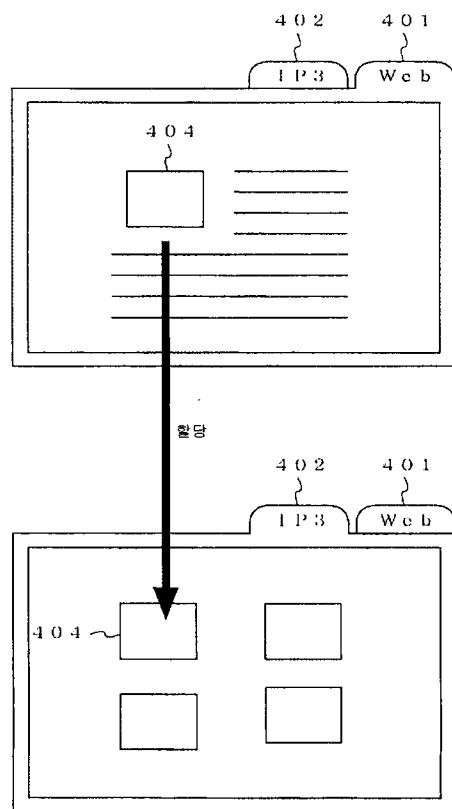


도면 10

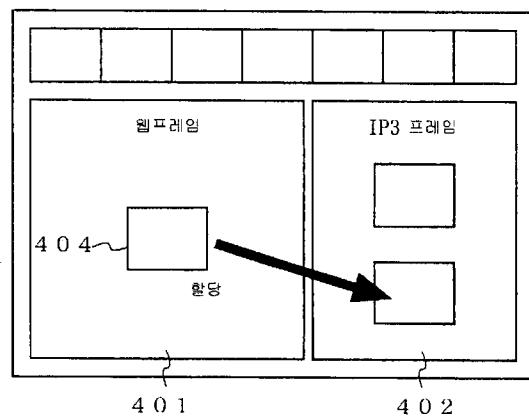




도면 12



제 13



14

